

Coda + iCoda > Live coderen in SportsCode Elite

Wat kan ik met deze optie?

Live coderen met Coda en iCoda geeft u de mogelijkheid om met een iPod Touch, iPhone of iPad live te coderen in de SportsCode Elite tijdlijn.

Tijdens het coderen zullen de coderingen direct verschijnen in de tijdlijn.

Wat heb ik nodig?

1. Een Sportscode Elite V8 systeem
2. Een licentie voor Coda geïnstalleerd op de Apple waarop SportsCode staat
3. Een iPhone, iPod Touch of iPad met hierop iCoda
4. Een draadloos netwerk (WiFi)
5. Zorg dat er een Codeer scherm op het iCoda apparaat staat

Wat moet er vooraf ingesteld worden?

Zorg dat minimaal onderstaande punten zijn voldaan voor u verder gaat met deze optie:

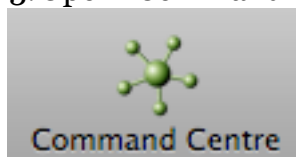
1. Zorg dat SportsCode geupdate is tot minimaal versie 8.2.1
2. Zorg dat Coda en iCoda geïnstalleerd en geupdate zijn tot de laatste versie
3. Zorg dat het draadloze netwerk toegankelijk zijn voor zowel de Apple (MacBook) als het mobiele apparaat (iPod Touch, iPhone of iPad)

Het opzetten van de Coda server!

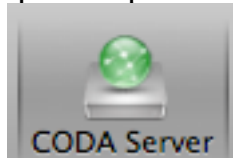
1. Open Coda op uw Apple (MacBook)



2. Kies "New"
3. Open "Command Centre"



4. Klik op "CODA Server"



5. Geef een naam op voor uw server
6. Kies het IP adres uit de lijst
7. Geef een locatie op voor de XML bestanden (Session Root Folder)

Server Name:

IP Address:

Port:

Sessions Root Folder: /Users/jorydekort/Desktop

Status: **Stopped**

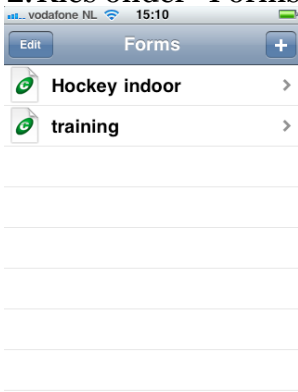
8. Klik op “Start Server”
9. De status is nu veranderd naar “Status: Running”

Status: Running

Het starten van de sessie in iCoda!

Na het instellen van de server kunt up deze stappen uitvoeren om een codeer sessie te starten in iCoda.

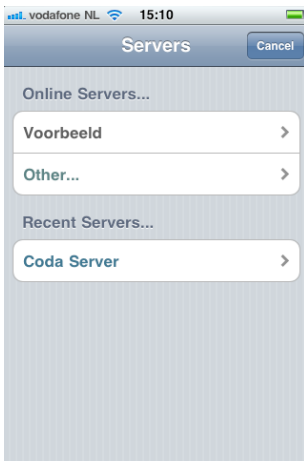
1. Start iCoda op de iPod Touch, iPhone of iPad
2. Kies onder “Forms” een codeer scherm



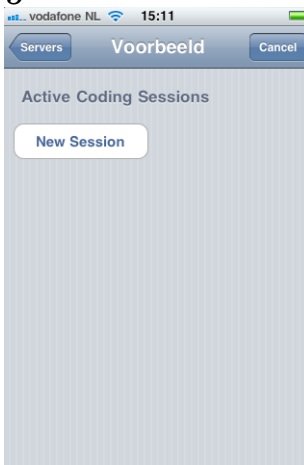
3. Klik op “Online Coding”



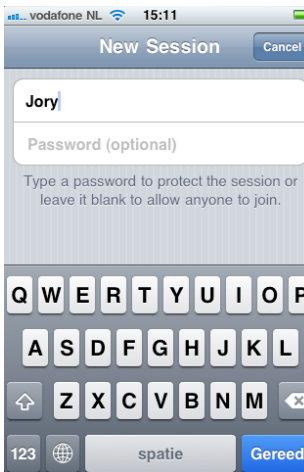
4. Kies de Server onder “Online Server” (hier “Voorbeeld”)



5. Kies “New Session”



6. Geef de sessie een naam (en evt een wachtwoord)

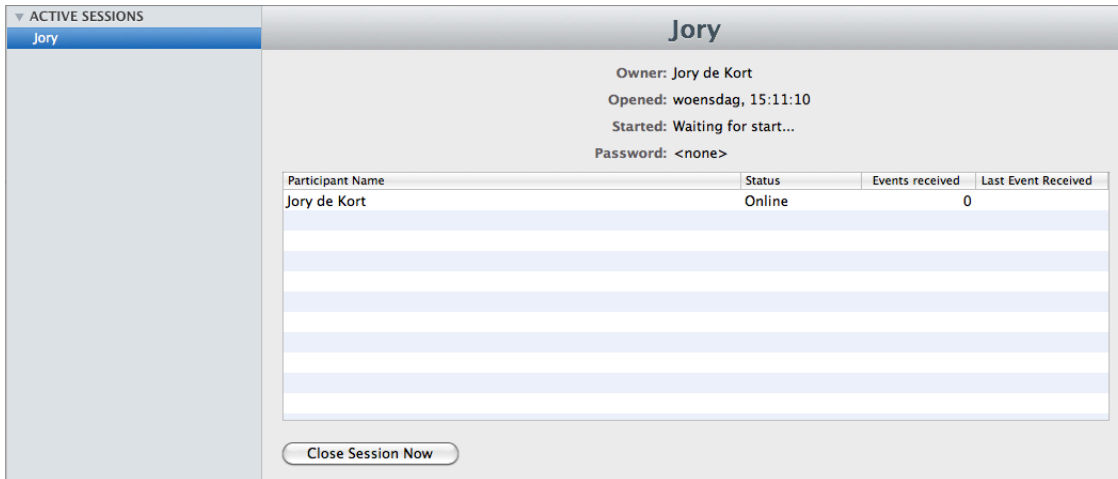


7. Onder in beeld is de knop veranderd in “Disconnect” en “Start”

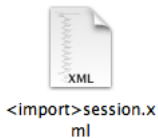


8. Klik op “Start” om het coderen te beginnen

In Coda op de Apple ziet u onder “Active sessions” de zojuist opgegeven naam staan.



De sessie is nu actief en op de opgegeven locatie op de Apple bevindt zich nu een map met de naam van de sessie. In deze map vindt u de XML van het iCoda apparaat

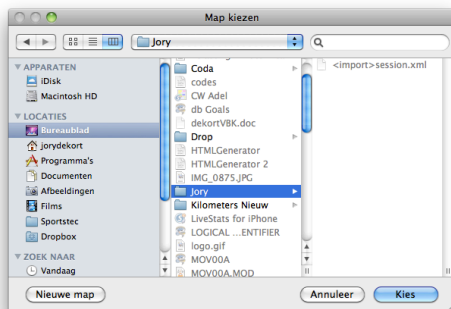


De XML van iCoda live inladen tijdens de opnamen!

1. Open SportsCode Elite V8
2. Start een opnamen zoals u dit normaal zou doen
3. Zodra de opnamen is gestart gaat u naar “Bestand” > “Importereren” > “Stel locatie is voor automatische XML import...”



4. Selecteer de Map waarin de iCoda XML zich bevindt



5. Klik op “Kies” om de import te activeren

Het coderen!!!

Om het coderen te starten drukt u in iCoda op “Start”!

De codes zullen nu vanzelf geïmporteerd worden in SportsCode. In CODA Server kunt u zien of de apparaten werken en of er gecodeerd word:

Participant Name	Status	Events received	Last Event Received
Jory de Kort	Online	6	4s

Kan ik ook?

Kan ik ook mijn oude coda (op bijv. HP iPAQ) gebruiken voor deze optie?

Nee dit is niet mogelijk

Kan ik iCoda ook op een ander mobiel apparaat installeren?

Nee dit kan niet. Alleen de iPod Touch, iPhone en iPad kunnen hiervoor gebruikt worden?

Kan ik dit doen met meerdere iCoda apparaten?

Ja met zoveel iCoda apparaten als u wilt. Elk mobiele apparaat moet wel uitgerust zijn met een eigen iCoda licentie. Kies bij stap 5 onder iCoda voor de eerder aangemaakte sessie om de apparaten samen in 1 tijdlijn te laten coderen.

Werkt dit ook met Sportscode Gamebreaker of Pro?

Nee! Deze optie werkt alleen met SportsCode Elite V8.