

Coda + iCoda > Installatie procedure

Wat heb ik nodig?

1. Een MacBook Pro of andere Apple computer
2. Een iPod Touch, iPhone of iPad
3. Een Coda licentie met minimaal 1 iCoda licentie
4. Een draadloos netwerk (WiFi)

Hoe installeer ik het programma?

Op uw Apple Computer

1. Download het Coda installatie bestand deze vind u op onze website
http://www.sportstec.com/Support_Downloads.htm
2. Voer de installatie uit
3. Na installatie geeft u de code op die u heeft ontvangen voor activatie voor Coda

Op uw mobiele apparaat

De iCoda installatie vind u via de Apple AppStore op uw iPod Touch, iPhone of iPad.

1. Open de App Store



2. Zoek naar "iCoda"



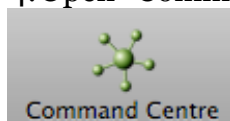
3. Installeer het programma (u heeft een Apple ID account nodig om dit te doen!)

Het activeren van uw iCoda

1. Zorg er voor dat uw Apple computer en uw mobiele apparaat beide op het zelfde draadloos netwerk zijn aangesloten en verbinding hebben met het internet
2. Open Coda op uw Apple



3. Kies "New"
4. Open "Command Centre"



4. Klik op "Mobile Devices"



5. Klik op “Update licences”



6. Onder “Licences” vind u de licenties die beschikbaar zijn of uitgegeven onder uw licentie nummer. In de meeste gevallen heeft u één licentie voor iCoda in dit overzicht.

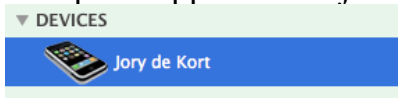


7. Let op! Om een apparaat te activeren heeft u minimaal 1 “Available” licentie nodig

8. Schakel het mobiele apparaat in en open iCoda (u moet verbonden zijn met het draadloos netwerk)

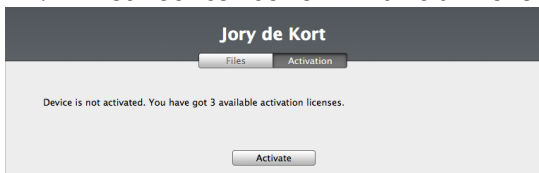
9. Mogelijk moet u op het mobiele apparaat klikken op “Allow forever” om de computer toegang te geven tot het mobiele apparaat

10. Op uw Apple verschijnt nu onder “Devices” uw mobiele apparaat

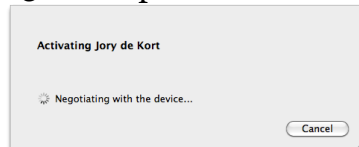


11. Klik op uw apparaat

12. In het rechter scherm kunt u kiezen voor “Activate”



13. Klik op “Activate” om het apparaat te activeren



14. Mogelijk moet u nogmaals op het mobiele apparaat aangeven dat u toestaat dat er een verbinding wordt gemaakt

15. Wanneer de activatie voldaan is kunt u bij uw mobiele apparaat de tijdlijnen en code schermen vinden of uploaden

