

# Coda + iCoda > Verbinding maken zonder Wi-Fi

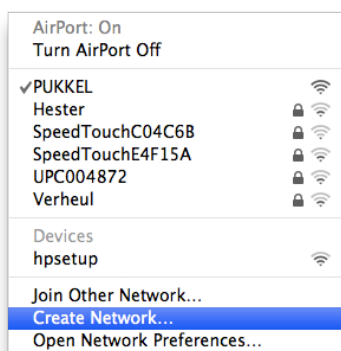
## Wat heb ik nodig?

1. Een MacBook Pro of andere Apple computer
2. Een iPod Touch, iPhone of iPad met iCoda

## Hoe verbind ik de iCoda zonder Wi-Fi?

### Op uw Apple Computer

1. Ga naar uw Wi-Fi (AirPort) menu
2. Kies “Maak netwerk aan”



3. Er komt een nieuw scherm



4. Klik op “Ok” om het netwerk aan te maken
5. Het logo van de AirPort verandert in dit icoon: 
6. De verbinding is gemaakt.

### Op uw mobiele apparaat

1. Ga naar instellingen op uw iPod Touch, iPhone of iPad



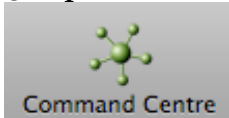
2. Ga naar Wi-Fi
3. Kies bij “Wi-Fi Netwerken” voor de naam van uw MacBook Pro.
4. er is nu verbinding met de computer

## Het overzetten van gegevens Tjdlijnen of Codeerschermen

1. Open Coda op uw Apple



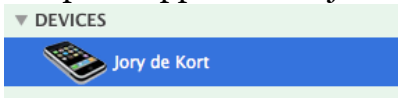
2. Kies "New"
3. Open "Command Centre"



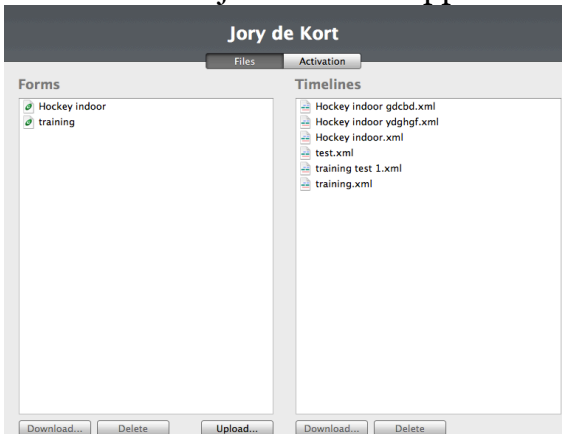
4. Klik op "Mobile Devices"



5. Open iCoda op de iPod Touch, iPhone of iPad
6. Op uw Apple verschijnt nu onder "Devices" uw mobiele apparaat



7. Klik op uw apparaat
8. U kunt nu bij uw mobiele apparaat de tijdlijnen en code schermen vinden of uploaden



8. Sleep een opgeslagen coda scherm naar de kolom onder "Forms" om een codeerscherf naar het apparaat te kopiëren
9. Wilt u een tijdlijn naar de computer overzetten dan kunt u de tijdlijn selecteren in de rechterkolom en slepen naar uw bureaublad

## Tjdljijn inladen onder een wedstrijd

Na stap 9 kunt u de tijdlijn onder uw wedstrijd plaatsen door de volgende handelingen:

1. Open SportsCode
2. Open de wedstrijd (met tijdlijn)
3. Ga naar "Bestand"
4. Kies "Importeer"
5. Selecteer "XML edit list"
6. Kies het gekopieerde XML bestand van de Coda